

DOORZETTEN

SCHAAK MAAR RAAK!  
ACADEMY

06

22

VOOR JEUGDIGE SCHAKERS & SCHAAKSTERS

met uitleg, tips & trucs, oefeningen,  
schaakpuzzels, boeken- & filmtips,  
leuke & bijzondere schaakproducten  
en natuurlijk Leo, Sophie & Huub



# INHOUDSOPGAVE

04

EVEN VOORSTELLEN

05

DOOR ZETTEN

07

LEO VERTELT ...

08

GEEF MAT IN 1

09

SCHAAKPRAAT

10

VRAAG HET LEO

12

ZOMERPUZZELS

14

GEEF MAT IN 2

15

WAT DENK JIJ?

© 2021, Schaak maar raak! Academy

Uitgegeven in eigen beheer.

Alle rechten voorbehouden.

Deze uitgave mag alleen compleet en in ongewijzigde vorm worden gedeeld en verspreid. Dit mag zowel geprint als in elektronische vorm. In alle overige gevallen dient er eerst schriftelijke toestemming te worden verkregen van de uitgever.

# INHOUDSOPGAVE

SPEUREN MET SOPHIE

16

OEFENEN

17

EN PASSANT

18

PAARDENSPRONG-PUZZEL

19

DETECTIVE SOPHIE KRUL

20

GEEF NOOIT OP!

22

OPLOSSINGEN

23



# SAMEN GENIETEN VAN HET **SCHAAK** **SPEL**

## EVEN VOORSTELLEN



Hoi! Mijn naam is Huub van der Logt en ik woon in Niekerk (Gr.). Ik geef al meer dan 40 jaar schaaklessen en begon in 2015 met de „Schaak maar raak! Academy”.

Met de „Schaak maar raak! Academy” help ik onder andere scholen bij alles wat te maken heeft met schaken op school. Maar ik organiseer ook veel activiteiten om iedereen te laten ontdekken hoe leuk het schaakSPEL is. Ik heb een eigen jeugdschaakclub opgericht en daarnaast bedenken en maak ik heel veel schaakproducten (bv. Ruimteschaak, Rekenschaak) en schrijf ik veel (waaronder inmiddels drie boeken: “Chess Mov(i)es”, “Speurtocht naar de gouden Koning” en “Help, mijn kind schaakt!”).



Hoi! Mijn naam is Leo Leeuw en ik ben ... je raadt het al ... een leeuw. Ik ken Huub nu al vele jaren en samen hebben we al het nodige meegemaakt. Let vooral op al mijn goede tips en trucs want die gaan je zeker helpen om nog beter te schaken dan je nu al doet.

Samen met Huub heb ik het boek “Speurtocht naar de gouden Koning” geschreven en dat is een heel ander schaakboek geworden dan je ooit heb gezien ... de eerste en enige echte schaak-speurtocht!

Goed onthouden dus “Leo Leeuw” ... met twee keer een L.



Hoi! Krul is de naam, Sophie Krul en ik ben van beroep detective. Maar ik ben niet zo maar een detective, ik ben de enige, de eerste en tevens dus de beste schaakspeurder.

Ben je een zet kwijt en kun je deze niet meer vinden, dan ben ik degene die je kan helpen. In iedere stelling zoek ik én vind ik met mijn krullen en vergrootglas de beste zet.



## DOOR ZETTEN

Er is al weer een nieuwe uitgave van “DOOR ZETTEN” en er is weer veel te lezen, spelen en puzzelen. Het digitale schaaktijdschrift “DOOR ZETTEN” is *speciaal bedoeld voor jeugdige schakers en schaaksters*. Speciaal voor jou dus en het maakt niet uit of je al heel goed kunt schaken of het misschien nog aan het leren bent, want in “DOOR ZETTEN” is genoeg leuks voor iedereen te vinden.

Het tijdschrift “DOOR ZETTEN” is helemaal *gratis* te downloaden en je mag het ook doorsturen naar alle andere schakers en schaaksters die je kent. Mocht je op school ook schaakles krijgen, dan kun je “DOOR ZETTEN” ook laten zien aan je juf of meester en kunnen jullie “DOOR ZETTEN” gebruiken in de schaaklessen.

“DOOR ZETTEN” verschijnt *vier keer per jaar* op *15 september, 15 december, 15 maart en 15 juni*.

Vaste medewerkers aan “DOOR ZETTEN” zijn *Sophie, Leo en Huub*. Op de pagina links kun je iets meer over ze lezen. Alle drie gaan ze zorgen dat je veel leuks, bijzonders en slims in “DOOR ZETTEN” gaat lezen.

Maar ook jij kunt helpen om “DOOR ZETTEN” nog beter en leuker te maken. Heb je een leuk (schaak-)verhaal, schaakpartij, foto of tekening dan kun je die opsturen en dan krijgt het een mooi plekje in de volgende uitgave van “DOOR ZETTEN”.

Wij wensen jullie veel plezier met je reis door de schaakwereld en we horen graag je reactie op deze editie van “DOOR ZETTEN”. Stuur je reacties, vragen en ideeën naar [info@schaakmaarraak.nl](mailto:info@schaakmaarraak.nl).

*Sophie, Leo & Huub*



## LEO VERTELT ...

Hallo schaakvrienden en -vriendinnen.

Het schaakseizoen en schooljaar zitten er al weer (bijna) op. Ik heb weer heel veel jeugdige schakers en schaaksters hun best zien doen het afgelopen seizoen om nog beter te gaan schaken.

Beter schaken komt niet vanzelf, je moet er hard voor werken. Gelukkig is dat harde werken bij schaken best wel leuk om te doen.

Als je alleen maar partijtjes speelt, zul je door het vele spelen ook wel beter gaan schaken, maar dat gaat niet zo snel. Trainen (hard werken) helpt je om sneller beter te gaan schaken.

Eigenlijk is het net zo als met heel veel andere dingen die je leert .... oefenen/trainen helpt om het beter en sneller te leren.

Er zijn allerlei manieren om te trainen voor het schaken, maar er is één onderdeel dat veel schakers/schaaksters minder graag (of helemaal niet) doen, terwijl het juist een van de beste manieren is om te trainen. Ik heb het hier natuurlijk over het naspelen van partijen die je hebt verloren.

Natuurlijk is het niet leuk om te verliezen en speel je veel liever je gewonnen partijen na, maar juist van de partijen die je verloor kun je het meeste leren.

Schrijf de zetten van de partij op als je schaakt en zoek als het kan iemand die beter schaakt dan jezelf om later samen naar partijen te kijken die je hebt verloren (uiteraard mogen er ook gewonnen partijen bijzitten). De betere schaker/schaakster kan je dan vaak vertellen waar je een betere zet had kunnen doen. Schrijf die betere zetten en tips op zodat je het later nog eens na kan spelen.

Geloof deze leeuw maar .... je gaat er absoluut heel snel beter door schaken.

Maar nu eerst lekker gaan genieten van een welverdiende zomervakantie en vergeet niet om je schaakbord mee te nemen als je op vakantie gaat!

Tot de volgende keer!

*Leo*



# GEEF MAT IN

# 1

Je wint bij schaken door de ander mat te zetten. Het is dus handig als je ook de zet kunt vinden waarmee je de ander mat zet.

Een beetje oefenen kan geen kwaad. Daarom zijn hier een aantal oefeningen waarbij iedere keer wit aan zet is én in één zet kan winnen.

De vorige keer was de hoofdrol voor de Loper, maar deze keer is de hoofdrol voor de pion. De pion kan in alle stellingen mat geven. Teken een pijl om te laten zien welke zet jij zou spelen.

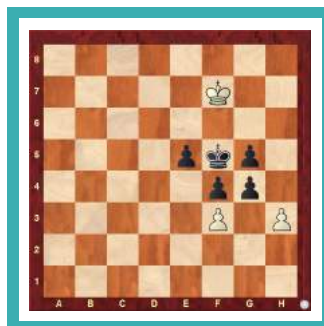
Bij diagram 1 t/m 6 is wit aan zet en bij de laatste drie is zwart aan zet.

Succes!

*\*oplossingen staan op pagina 23*



1



2



3



4



5



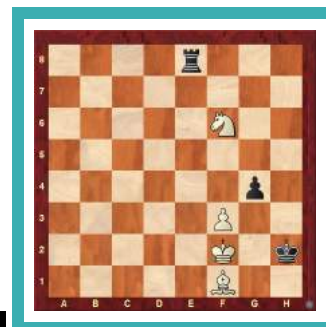
6



7



8



9

# SCHAAKPRAAT

Bij het schaken worden allerlei vreemde woorden gebruikt. Als je leert schaken hoor je al snel woorden als "mat", "pat" en "remise", maar er zijn nog veel meer vreemde woorden die schakers gebruiken.

Ik ga je helpen bij het leren begrijpen van "SCHAAKPRAAT". Vorige keer vertelde ik je over het "FIANCHETTO". Deze keer een makkelijker woord, namelijk "DUBBELPION".

Kom je zelf een raar schaakwoord tegen, laat het me dan weten en dan vertel ik je er de volgende keer over.



Een "dubbelpion" komt in best veel schaakpartijen voor. We spreken van een "dubbelpion" als er twee pionnen van dezelfde kleur op dezelfde lijn staan, dus bijvoorbeeld twee witte pionnen op de c-lijn (zie diagram 1). Afhankelijk van de stelling kan het een nadeel of een voordeel zijn om een "dubbelpion" te hebben. Nadeel is dat de pionnen elkaar minder goed helpen, maar voordeel kan zijn dat je meer open lijnen krijgt voor je stukken.

In diagram 2 zie je een "super-dubbelpion". Als er drie pionnen van dezelfde kleur op een lijn staan dan noemen we dat een "triplepion".

Je ziet hier meteen het nadeel van meer pionnen van dezelfde kleur op één lijn, want zelfs met een pion minder staat zwart toch gewonnen. Zijn h-pion kan vrij naar de overkant lopen en als de witte Koning deze pion tegen gaat houden dan kan de zwarte Koning ondertussen alle witte pionnen slaan. De witte pionnen op de c-lijn staan elkaar een beetje in de weg.

Zet de stelling maar eens op een echt schaakbord op en probeer het samen met iemand maar eens uit te spelen, dat is een goede oefening.

Een "dubbelpion" kan heel snel ontstaan, zelfs al in de opening. In diagram 3 zie je de stelling na 4 zetten in een van de meest gespeelde openingen, namelijk de Spaanse opening. De stelling ontstaat na 1. e4, e5 2. Pf3, Pc6 3. Lb5, a6 4. Lxc6 dxc6.

Let maar eens goed op of jij in je eigen schaakpartijen ook "dubbelpionnen" hebt, of misschien zelfs wel een "triplepion".

Tot de volgende keer!

*Sophie*



1



2



3

# VRAAG HET LEO



*Ik kreeg de vraag of er niet een eenvoudige oplossing was om nooit meer in het "herdersmat" te lopen. Een heel goede vraag, want het is natuurlijk niet leuk als je iedere keer weer in een paar zetten verliest. Het goede nieuws is dat er inderdaad meerdere oplossingen zijn en het nog betere nieuws is dat ze ook heel eenvoudig zijn. Laten we dus maar snel gaan kijken hoe dat in zijn werk gaat!*

**Wat is ook al weer het herdersmat?**

Bij het herdersmat wil iemand je heel snel mat zetten door met de Dame en een Loper de pion op veld f7 aan te vallen. Als zwart dan niet goed oplet kan de witte Dame op f7 slaan en is het mat.



Dit "trucje" werkt echter alleen als de ander niet goed oplet. Dus eigenlijk is het antwoord op de vraag hoe je herdersmat kunt voorkomen heel eenvoudig, namelijk "**goed opletten**".

Maar er is nog veel meer dat je kunt doen en het goede nieuws is dat je dan vaak zelfs beter komt te staan want eigenlijk is het helemaal niet zo slim om zo snel met je Dame aan de wandel te gaan. Bovendien staat de Dame op het veld f3 ook nog eens op het veld waar heel vaak het Paard van g1 het liefst naar toe gaat.

Laten we nu eens kijken hoe je het herdersmat eenvoudig kunt voorkomen.

## **Manier 1: de anti-herdersmat opening**



Ik hou van eenvoudige oplossingen en dit is er een.

Na 1. e4, e5 2. Lc4 wil wit op zijn volgende zet 3. Df3 of Dh5 spelen, maar na 2. ..., Pf6 is 3. Dh5 ineens een héél slecht idee en 3. Df3 dreigt geen mat meer.

Bovendien is 2. ..., Pf6 natuurlijk ook gewoon een goede zet omdat het Paard mooi naar het centrum van het bord kijkt. Als de zwarte Loper op f8 straks ook nog mee gaat doen kan zwart daarna ook meteen rokeren en staat zijn Koning super-veilig.

Maar wat nu te doen als wit het andersom doet?



Het kan gebeuren dat wit niet 2. Lc4 speelt als tweede zet, maar 2. Dh5. Nu zou 2. ..., Pf6 minder goed zijn omdat wit dan 3. Dxe5+ kan spelen.

Geen reden tot paniek want het is wit die een minder goede zet heeft gedaan door met zijn Dame zo snel aan de wandel te gaan.

Speel 2. ..., Pc6 en de pion op e5 kan niet meer geslagen worden.

# VRAAG HET LEO

Als wit nu toch herdersmat wil geven en 3. Lc4 speelt dan kun je 3. ..., g6 spelen om de witte Dame weg te jagen.

Gaat de witte Dame dan naar f3, dan dreigt er opnieuw mat op f7, maar na 3. ..., Pf6 doen steeds meer zwarte stukken mee, terwijl wit alleen met de Dame lijkt te spelen.

De zwarte stelling is dan al iets beter.

## Manier 2: ontwijken

Als je een bepaalde stelling niet op het bord wilt krijgen kun je deze ook proberen te ontwijken, dat wil zeggen dat je gaat zorgen dat deze niet op het bord kan komen.

Als je het herdersmat wil ontwijken kun je bijvoorbeeld ook zelf anders spelen.

Er is een opening die heet “de Franse verdediging” en begint met 1. ..., e6. Hierna is op geen enkele manier meer een herdersmat mogelijk. Zwart speelt op zijn tweede zet 2. ..., d5 en er kan dan nog van alles gebeuren.

Een andere manier is om 1. ..., c5 te spelen, dit heet “Siciliaans” en wordt veel gespeeld. Als wit nu toch 2. Lc4 speelt kan zwart antwoorden met 2. ..., e6 en is er weer geen herdersmat mogelijk en dreigt zwart meteen met 3. ..., d5 de witte Loper weg te jagen.

In de vorige uitgave van “DOOR ZETTEN” vertelde Sophie Krul over het schaakwoord “*fianchetto*” en dat is natuurlijk ook een goede manier om herdersmat te ontwijken.

Je speelt met zwart dan achter elkaar de zetten 1. ..., d6 2. ..., Pf6 3. ..., g6 4. ..., Lg7 en dan 5. ..., 0-0.

## Tot slot!

Het allerbelangrijkste is dat je voordat je een zet doet eerst goed kijkt en zoekt wat de ander van plan is. Neem rustig je tijd vooral als de ander net een rare of verrassende zet heeft gespeeld.





# ZOMER PUZZELS



Speciaal voor de vakantie is hier een schaakpuzzel-challenge!

De 18 schaakpuzzels op deze twee pagina's zijn soms makkelijk en soms heel lastig. Net als bij een echte schaakpartij weet je ook niet of je mat kunt zetten, een stuk kunt winnen, moet verdedigen of dat er niets aan de hand is.

Je moet dus iedere keer gewoon op zoek naar de beste zet voor wit. Gaat het jou lukken om alle 18 schaakpuzzels op te lossen?

*\*oplossingen staan op pagina 23*



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17



18



# GEEF MAT IN

# 2

Hallo beste beginnende top-schaakspeurders. Om een top-schaakspeurder te worden moet je veel oefenen. Je moet alle schaaktrucs leren en weten wanneer je ze moet gebruiken. Alleen dan kun je in iedere schaakstelling de beste zet vinden. Wie van jullie vond de opgaven op pagina 8 "Geef mat in 1" erg makkelijk? Als jij dat bent, dan zul je vast en zeker deze opgaven een grotere uitdaging vinden.

Mat in 1 zet is gewoon heel goed kijken. Mat in 2 zetten is een stuk lastiger. Jij doet een zet, dan doet de ander een zet en dan moet de volgende zet van jou mat zijn. Flink speuren dus maar!

*\*oplossingen staan op pagina 23*

Kun jij alle 9 puzzels oplossen?



1



2



3



4



5



6



7



8



9

# WAT DENK JIJ?

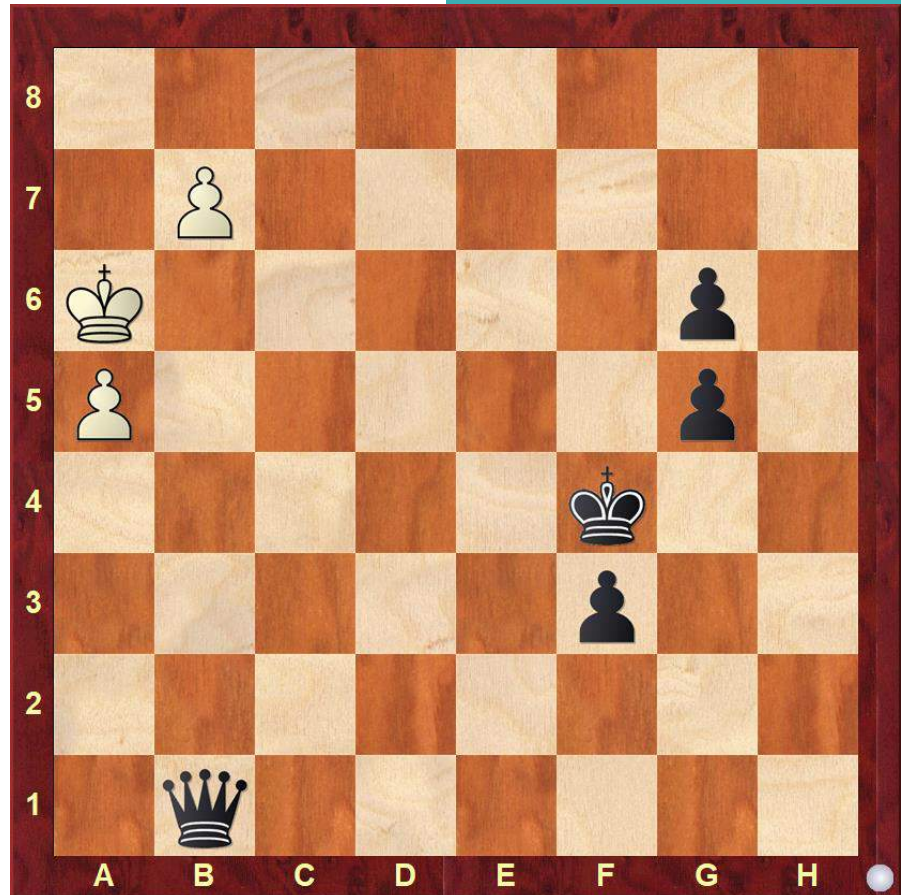
Na een lange partij is het eindspel bereikt in een schaakpartij. In de diagram kun je zien dat zwart er het beste voor staat, want hij/zij heeft nog een Dame.

Bovendien kan de zwarte Dame de witte b-pion nog even tegenhouden en deze slaan als hij promoveert want ondertussen kan de zwarte pion op f3 ook promoveren.

Wit is aan zet.

Wat denk jij dat de uitslag wordt van deze partij?

*\*oplossing staat op pagina 23*





Hallo beste schaakspeurders. Om een top schaakspeurder te worden moet je heel veel oefenen. Je moet niet alleen alle schaaktrucs kennen, maar je moet ook weten wanneer je ze moet gebruiken. Alleen dan kun je in iedere schaakstelling de beste zet vinden.

Natuurlijk kun je dat niet even leren tussen het eten van twee boterhammen met pindakaas, daar is iets meer aandacht en tijd voor nodig. We gaan stap voor stap van jou een echte schaakspeurder maken. We gaan dat doen door "achteruit" te gaan werken.

Hi, hi .... ja, daar snap je waarschijnlijk nog niets van, maar het is toch echt zo ... we gaan achteruit werken. We gaan dus beginnen bij het eind en als we het goed doen eindigen we dan bij het begin. Oh, ik hou van dit soort rare zinnen. Maar goed, laten we beginnen dan zie je vanzelf wat ik bedoel.

TIP: Speel mee door de stellingen op een eigen schaakbord op te zetten!

# SPEUREN MET SOPHIE



In de vorige edities van "Speuren met Sophie" hebben we gekeken naar "stikmat", "Anastasia's mat", "mat achter de paaltjes" en naar het "Arabisch mat". Deze keer kijken we naar het "Anderssen's mat". Er is een hoofdrol voor een pion die bijna de overkant heeft bereikt.

In de stelling die je links ziet is wit aan zet en kan in één zet mat geven.

De oplossing is vrij eenvoudig, want na 1. Th8# is het mat. De zwarte Koning is gevangen door de witte Toren die op zijn beurt weer geholpen wordt door de pion op g7.



In de stelling links moet wit iets meer zijn best doen, maar nog steeds lukt het je vast wel om het mat te vinden.

Wit is aan zet en gaat in twee zetten mat geven. Denk goed aan de vorige stelling.

Eerst geven we schaak met 1. Th1+. De enige zet voor zwart is 1. ... ,Kg8. Nu is weer de eerste stelling bereikt en is het mat na 2. Th8#.



Nu is het weer tijd voor het echte speurwerk!

Wit is aan zet en kan in drie zetten mat geven. Dat gaat je nu vast en zeker lukken!

Eerst speelt wit, 1. Lxh7+ Na 1. ... , Kxh7 volgt dan 2. Th1+. Zwart kan dan alleen nog 2. ... , Kg8 spelen, maar dan is het na 3. Th8# mat!

Het “*Anderssen’s mat*” komt niet alleen in schaakpuzzels voor, maar ook in echte schaakpartijen.

De stelling die je rechts ziet is uit een partij tussen Vladimir Epishin en Kiril Georgiev.

Zet de stelling maar eens op je eigen schaakbord op en speur dan op je allerbest naar de zet die je zou spelen met zwart.

Denk goed aan het voorbeeld van de vorige bladzijde.

Als je de bladzijde omkeert kun je lezen of je de juiste zet heb gevonden.



# OEFENEN

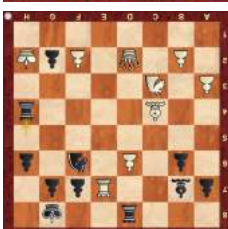
Wit kan niet anders dan met 5. Kxh4 de Toren te slaan, maar nu is het mat na 5.... Dg4# of Dh2#.



Na 4. Kg3 volgt 4.... g1D+.



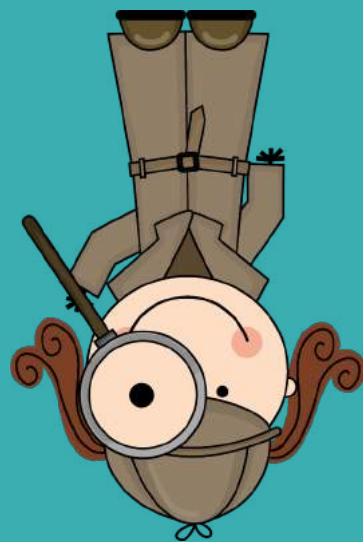
De witte koning kan nu niet 4. Kg1 spelen, want dan is het meteen mat met 4.... Th1#.



Wit moet nu wel 2. Kxh2 spelen. Er volgt 2.... Th5 3. Th4, Txh4+.



Zwart kan op een prachtige manier winnen en dat begint met 1.... Dxh2+!



# EN PASSANT

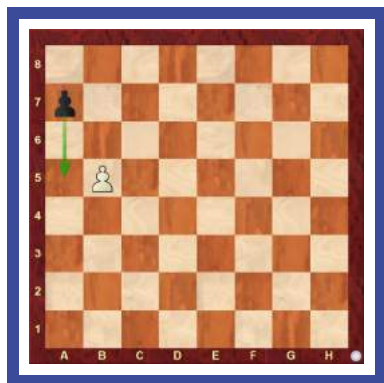
De moeilijkste spelregel die het schaakspel kent is zonder twijfel de “En passant” regel. Er zijn zelfs een heleboel mensen die kunnen schaken maar deze spelregel niet eens kennen.

De “En passant” regel gaat over een bijzondere manier waarop een pion geslagen kan worden.

Als het goed is weet je al dat:

- Een pion alleen recht vooruit mag. Vanaf het veld waar hij begint mag hij één of twee velden vooruit en daarna telkens maar één veld vooruit.
- Een pion slaat schuin vooruit.
- Een pion die de overkant komt, mag je vervangen door ofwel een Dame, Toren, Loper of Paard. Dit heet de “Promotie” van de pion.

Laten we nu eens kijken wat “En passant” is.



Als zwart zijn pion één veld vooruit zou spelen, zou wit de pion eenvoudig kunnen slaan.

Zwart kan dit voorkomen door de pion twee velden vooruit te spelen, of niet? Het lijkt er wel op, maar toch is dit niet het geval.

Het is ook niet helemaal eerlijk, want de zwarte pion rent zo hard langs de witte pion, dat deze niet eens de kans heeft gekregen om de zwarte pion te slaan.

Daarom bedacht men de “En passant” regel!



**Goed opletten nu!** - Als een pion twee velden vooruit gaat en naast een pion van de ander komt te staan, dan mag de ander de pion die net twee velden vooruit ging slaan net alsof deze maar één veld vooruit is gegaan.

Kijk maar eens naar de diagrammen links. In de eerste zie je de zwarte pion twee velden vooruit gaan. In de tweede zie je dat de witte pion dan de zwarte pion mag slaan.

**Belangrijk:** Dat slaan moet wel meteen gebeuren en dus niet een beurt later, want dan mag het niet meer.



Links zie je naast elkaar nog eens hoe het “En passant” slaan in zijn werk gaat.

Het woord “En passant” komt uit het Frans en betekent “in het voorbij gaan”. Je slaat dus de pion als deze je voorbij gaat.

Let maar goed op in je eigen partijen of je af en toe de kans krijgt om een pion “En passant” te slaan. Dan zie je ook meteen of de ander deze spelregel ook kent.

# PAARDENSPRONG-PUZZEL

Lukt het je op deze Paardensprong-puzzel op te lossen?

Je begint linksboven bij het Paard en maakt dan paardensprongen om letters te verzamelen.

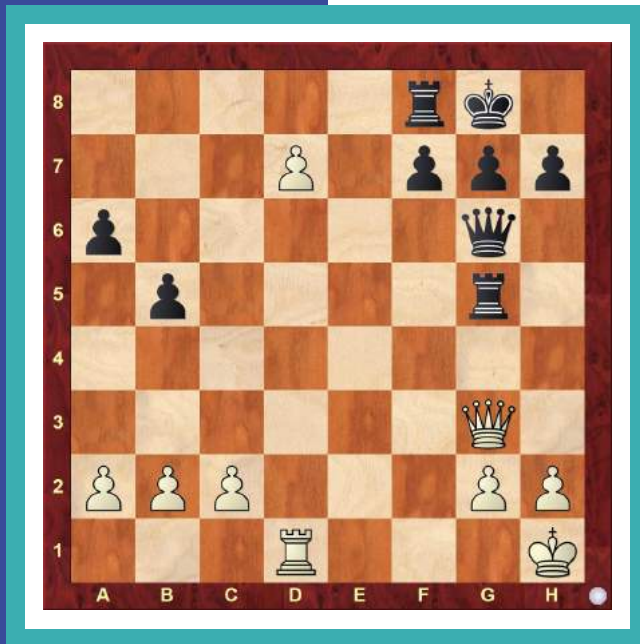
Als je in de goede volgorde springt ontstaat er een woord. Lukt het jou om dat woord te vinden?

Veel puzzel-plezier gewenst!

*\*oplossing staat op pagina 23*



# DETECTIVE SOPHIE KRUL



Het is weer tijd voor Sophie Krul, of eigenlijk moet ik zeggen detective Sophie Krul.

Met haar haarscherpe blik, grote glimlach én haar altijd aanwezige krullen onderzoekt ze schaakstellingen die een geheim verbergen.

Detective Sophie Krul ontdekt en onthult al die geheimen en wij mogen met haar meekijken.

Hallo beste schaakspeurders,

Deze keer zelfs 3 prachtige stellingen uit echt gespeelde partijen. Het wordt weer flink speuren en natuurlijk genieten, dus pak je eigen schaakspel en speur lekker met me mee!



In de partij Carlsson - Lindberg is wit aan zet. Er is van alles te zien op het bord, dus ook genoeg om te speuren. Zwart heeft een Toren meer én zwart valt de witte Dame aan, maar wit heeft een pion die bijna gaat promoveren. Laten we maar eens goed speuren naar een slimme zet voor wit!



De winnende zet voor wit is 1. Db8!!

WOW, wat een zet! Wit zet zijn Dame op een veld waar het zomaar geslagen kan worden.

Gelukkig had de wit een goede speurneus, want als zwart de Dame slaat met 1. ..., Txb8, dan is het na 2. d8D, Txd8 3. Txd8 mat.

Laten we nog even een klein speurdertje erbij doen. Deze komt uit de partij tussen Radevich en Donskikh.

Wit staat twee pionnen achter, maar wir heeft een kleine verrassing voor zwart.



Wit speelde 1. f7+. Kun jij vinden waarom zwart meteen opgaf?

Na 1. ..., Lxf7 volgt 2. Ta8+ en dan mat en op 1. ..., Kxf7 volgt 2. Tf1+, Kg8 3. Tf8# mat.

Een echt speurderspareltje!

# DETECTIVE SOPHIE KRUL

De derde stelling is een moeilijke en komt uit een partij tussen Paschall en Strand. Wit is aan zet en heeft een pion minder en zijn Dame wordt aangevallen. Maar de zwarte Koning staat ook niet erg veilig.

Hoe moet wit nu verder gaan?

Mijn speurneus kriebelt heel erg, dus er zal wel iets bijzonders aan de hand zijn.

Laten we maar eens kijken ....



Wit speelt 1. Pxe4! en offert dus zijn Dame.

Dat is even schrikken voor zwart. Geeft wit zo maar zijn Dame weg?

Zie je al wat wit gaat spelen na 1. ...., Pxd3?



Wit heeft de fraaie zet 2. Pf6+. Het is zelfs een dubbelschaak, want niet alleen het Paard geeft schaak, maar ook de Toren op e1 geeft schaak.

De enige zet voor zwart is 2. ...., Kd8, maar dan is het mat na 3. Te8#.



Dat was het weer voor deze keer, ons schaakspeurwerk zit er weer op. Ik hoop dat je het ook leuk vond om mee te speuren. Vergeet niet in iedere stelling van je eigen partijen even goed te speuren je zult af en toe de meest verrassende en fantastische zetten vinden ..... als je maar blijft speuren!

Succes en tot de volgende keer!

*Sophie*



# GEEF NOOIT OPI



Soms zit het niet mee in je partij. Een foute zet kan er voor zorgen dat je ineens helemaal verloren lijkt te staan. Dat is natuurlijk knap balen!

MAAR !!!

Geef niet te snel op en blijf juist ook als je slechter of verloren lijkt te staan zoeken naar goede zetten en kansen.

In de stelling links lijkt wit helemaal verloren te staan want zwart heeft een Toren meer.

Of is het toch net anders?



Wit speelde 1. a7 en dreigt te promoveren.

Zwart kan de pion niet tegenhouden met 1. ..., Ta2, want dan wordt de Toren geslagen door de witte Loper.

De enige manier om de pion tegen te houden is door 1. ..., Lg2.



Nu speelt wit de andere pion naar voren met 2. d7 en dreigt deze ook te promoveren.

Zwart kan deze pion alleen tegenhouden door 2. ..., Td2 te spelen.



De zwarte stukken hebben hun handen vol aan het tegenhouden van de twee witte pionnen.

Na de prachtige zet 3. Ld5!! is het echter plotseling wit die wint.

Als zwart de Loper slaat met 3. ..., Txd5, dan volgt 4. a8D. Maar als zwart 3. ..., Lxd5 speelt dan volgt 4. d8D.

Wat eerst een verloren stelling leek te zijn, blijkt nu ineens een gewonnen stelling voor wit te zijn. Denk hier maar aan als je ooit veel slechter komt te staan in een schaakpartij en ga dan goed op zoek naar verborgen kansen die er misschien nog zijn. Natuurlijk is dat niet altijd het geval, maar soms heb je geluk en weet je remise te maken of zelfs te winnen.

# OPLOSSINGEN

## 8

### GEEF MAT IN 1

- |             |             |                  |
|-------------|-------------|------------------|
| 1) 1. c3#   | 4) 1. f4#   | 7) 1. ..., c3#   |
| 2) 1. hxg4# | 5) 1. dxc5# | 8) 1. ..., dxc2# |
| 3) 1. c4#   | 6) 1. b4#   | 9) 1. ..., g3#   |

## 12

### ZOMERPUZZELS

- |            |             |              |
|------------|-------------|--------------|
| 1) 1. Da3# | 7) 1.Txd4   | 13) 1. Lg6+  |
| 2) 1. Ph6# | 8) 1. Txc6  | 14) 1. Dxb6+ |
| 3) 1. Pxc5 | 9) 1. De7   | 15) 1. Dxf7+ |
| 4) 1. d8D  | 10) 1. Dc5  | 16) 1. Txd6  |
| 5) 1. Df6# | 11) 1. Pc6+ | 17) 1. Dxd8+ |
| 6) 1. Da6# | 12) 1. De4+ | 18) 1. Kd5   |

## 14

### GEEF MAT IN 2

- |                                |                                |                                 |
|--------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|
| 1) 1. ..., Pc3+ 2. Dxc3, De2#  | 4) 1. ..., Pf3+ 2. Kh1, Pg3#   | 8) 1. ..., Th6+ 2. gxh6, Dh7#   |
| 2) 1. ..., Dxf1+ 2. Lxf1, Pf3# | 5) 1. ..., Pc5+ 2. dxc5, Lf5#  | 9) 1. ..., Pxe6+ 2. Dxe6, Lxc7# |
| 3) 1. ..., Pg3+ 2. Txc3, Df2#  | 6) 1. ..., Df3+ 2. gxf3, Lh3#  |                                 |
|                                | 7) 1. ..., Th8+ 2. Kxh8, Txf8# |                                 |

## 15

### WAT DENK JIJ?

Na 1. b8D+ moet zwart de witte Dame wel slaan en is het pat!

## 19

### PAARDENSPRONG-PUZZEL

Het woord is:  
SCHAAKMAARRAAK

De volgende uitgave van  
"DOOR ZETTEN"  
verschijnt op  
15 september  
2022.



# DOOR ZETTEN

Waarschijnlijk heb je al ontdekt dat het schaakspel een erg leuk spelletje is, want anders zou je vast niet een schaaktijdschrift als dit zijn gaan lezen.

“DOOR ZETTEN” is een tijdschrift dat precies voor jou is bedoeld. Voor jeugdige schakers en schaaksters die nieuwsgierig zijn om meer van het schaakspel te leren en er nog meer plezier aan te beleven.

„DOOR ZETTEN” bevat verhalen, uitleg en tips, leuke en bijzondere schaakpuzzels en verteld over originele en bijzondere manieren om samen of alleen van het schaakspel te genieten.

Uiteraard hoor ik graag jullie reacties en ik hoop dat je niet vergeet ook anderen te vertellen over “DOOR ZETTEN”. Laat het vooral ook op school zien, want ik weet zeker dat de schaaklessen op school nog leuker zullen worden met alles wat er in “DOOR ZETTEN” is te lezen.

Huub van der Logt  
Schaak maar raak! Academy



## SCHAAK MAAR RAAK! ACADEMY



Bloemersmastraat 40  
9822 AD Niekerk



06 30796868



info@schaakmaarraak.nl



www.schaakmaarraak.nl