

DOORZETTEN

SCHAAK MAAR RAAK!
ACADEMY



VOOR JEUGDIGE SCHAKERS & SCHAAKSTERS

met uitleg, tips & trucs, oefeningen,
schaakpuzzels, boeken- & filmtips,
leuke & bijzondere schaakproducten
en natuurlijk Leo, Sophie & Huub

INHOUDSOPGAVE

04

EVEN VOORSTELLEN

05

DOOR ZETTEN

06

JE/JULLIE EIGEN PAGINA

07

LEO VERTELT ...

08

GEEF MAT IN 1

09

OHH!

10

KLEINE SCHAAKSPELLETJES

11

SCHAAK-REKENSOM 1

12

BOEKENTIP

© 2021, Schaak maar raak! Academy

Uitgegeven in eigen beheer.

Alle rechten voorbehouden.

Deze uitgave mag alleen compleet en in ongewijzigde vorm worden gedeeld en verspreid. Dit mag zowel geprint als in elektronische vorm. In alle overige gevallen dient er eerst schriftelijke toestemming te worden verkregen van de uitgever.

INHOUDSOPGAVE



GEEF MAT IN 2

14

PAARDENSPRONG-PUZZEL

15



SPEUREN MET SOPHIE

16

OEFENEN

17

SOPHIE SPEURT DOOR

19

KETTING-SCHAAKPUZZEL

20

SCHAAK-REKENSOM 2

21



DETECTIVE SOPHIE KRUL

22



AANBIEDING

24

OPLOSSINGEN

25

SAMEN GENIETEN VAN HET **SCHAAK** **SPEL**



EVEN VOORSTELLEN



Hoi! Mijn naam is Huub van der Logt en ik woon in Niekerk (Gr.). Ik geef al héél veel jaren schaaklessen en begon in 2015 met de „Schaak maar raak! Academy”.

Met de „Schaak maar raak! Academy” help ik onder andere scholen bij alles wat te maken heeft met schaken op school. Maar ik organiseer ook van alles om iedereen te laten ontdekken hoe leuk het schaak**SPEL** is. Ik heb een eigen jeugdschaakclub opgericht en daarnaast bedenk en maak ik allerlei schaakproducten (bv. Ruimteschaak, Rekenschaak) en schrijf ik veel.



Hoi! Mijn naam is Leo Leeuw en ik ben ... je raadt het al ... een leeuw. Ik ken Huub nu al vele jaren en samen hebben we al het nodige meegemaakt. Als Koning van het dierenrijk heb ik natuurlijk veel ervaring die mij helpt bij het schaakspel.

Let vooral dus op al mijn goede tips en trucs want die gaan je zeker helpen om nog beter te schaken dan je nu al doet.

Goed onthouden dus “Leo Leeuw” ... met twee keer een L.



Hoi! Krul is de naam, Sophie Krul en ik ben van beroep detective. Maar ik ben niet zo maar een detective, ik ben de enige, de eerste en tevens dus de beste schaakspeurder.

Ben je een zet kwijt en kun je deze niet meer vinden, dan ben ik degene die je kan helpen. In iedere stelling zoek ik én vind ik met mijn krullen en vergrootglas de beste zet.



DOOR ZETTEN

Deze, al weer, vijfde editie van het tijdschrift “DOOR ZETTEN” ziet er heel anders uit dan de vier eerdere edities. Het meest opvallende is waarschijnlijk de keus voor [andere kleuren](#), maar er is meer.

Vanaf deze editie is het tijdschrift “DOOR ZETTEN” een [schaaktijdschrift speciaal bedoeld voor jeugdige schakers en schaaksters](#). Ja, speciaal voor jou dus! Of je nu net heb leren schaken, of het nog aan het leren bent, of misschien al heel goed kan schaken er is vast wel iets leuks te vinden in “DOOR ZETTEN”.

Het tijdschrift “DOOR ZETTEN” is helemaal [gratis](#) te downloaden en je mag het ook doorsturen naar alle andere schakers en schaaksters die je kent. Mocht je op school ook schaakles krijgen, dan kun je “DOOR ZETTEN” ook laten zien aan je juf of meester en kunnen jullie “DOOR ZETTEN” gebruiken in de schaaklessen.

“DOOR ZETTEN” gaat [vier keer per jaar](#) verschijnen. Na de zomervakantie zal er een nieuwe editie van “DOOR ZETTEN” verschijnen op [15 september, 15 december, 15 maart en 15 juni](#).

Vaste medewerkers aan “DOOR ZETTEN” zijn [Sophie, Leo en Huub](#). Op de pagina links kun je iets meer over ze lezen. Alle drie gaan ze zorgen dat je veel leuks, bijzonders en slims in “DOOR ZETTEN” gaat lezen.

Maar ook jij kunt helpen om “DOOR ZETTEN” nog beter en leuker te maken. Hoe je dat kunt doen lees je op de volgende pagina.

Wij wensen jullie veel plezier met je reis door de schaakwereld en we horen graag je reactie op deze editie van “DOOR ZETTEN”. Stuur je reacties, vragen en ideeën naar info@schaakmaarraak.nl.

Sophie, Leo & Huub

DOOR ZETTEN

JE/JULLIE EIGEN PAGINA!

Jullie kunnen helpen om “DOOR ZETTEN” nog leuker te maken. Hoe je dat kunt doen is heel eenvoudig én leuk om te doen. Er zijn twee manieren:

1. JE GAAT ZELF AAN DE SLAG.

Schrijf zelf een stukje over je eigen schaakbelevissen of iets wat je heb gezien. Je mag ook foto's, tekeningen of een eigen schaakpartij opsturen. Je inzending komt dan in de volgende editie van “DOOR ZETTEN” te staan.

2. JE GAAT ALS GROEP OP SCHOOL AAN DE SLAG.

Als er bij jou op school aandacht is voor schaken, dan kunnen jullie ook als school teksten, foto's, tekeningen en schaakpartijen opsturen. Stuur dan als het kan ook een foto en het logo van de school mee zodat jullie school één of twee eigen pagina's in de volgende editie van “DOOR ZETTEN” krijgt.



Stuur je/jullie eigen schaak-verhaal, foto, schaakpartij of tekening naar me op. Je inzending komt dan in de volgende editie van “DOOR ZETTEN” te staan.

Alles kun je via email naar me opsturen, maar het mag ook met de gewone post. Mijn emailadres en post adres staan op de achterkant van dit tijdschrift.



Op de vorige pagina schreef ik al dat “DOOR ZETTEN” vier keer per jaar gaat verschijnen. De datums zijn: *15 september, 15 december, 15 maart en 15 juni.*

Twee weken voor een van deze vier datums moet ik de inzending ontvangen hebben. *Inzendingen voor de volgende editie moeten dus uiterlijk 1 september door mij zijn ontvangen.*

Ik snap dat deze eerste datum voor scholen lastig is, omdat de zomervakantie er aan komt, maar je school kan anders een van de drie volgende uitgaven gebruiken om te laten zien wat jullie met schaken op school doen en je kunt nu natuurlijk zelf al iets opsturen.

Ik kijk uit naar jullie inzendingen en wens je/jullie veel (schaak-)plezier!

Huib

DOORZETTEN

LEO VERTELT ...

Hallo schaakvrienden en -vriendinnen. Leuk om te zien dat je bezig bent met het (beter) leren schaken. Ik leerde schaken van mijn vader, want die vond het een goede manier om ook beter te leren jagen. Mijn vader vertelde me dat ik als leeuw beter zou leren jagen als ik geduld had, een plannetje kon bedenken én ook leerde om niet op te geven als het bij de jacht eens tegen zat. Dat was misschien wel het allerbelangrijkste dat mijn vader, een sterke wijze leeuw, me leerde ... DOORZETTEN!

Hij riep vaak genoeg tegen me: *“Er is nog nooit iets gelukt door op te geven, maar de mooiste en meest verrassende dingen zijn mogelijk als je maar doorzet!”*.

Dit tijdschrift heeft als naam “DOOR ZETTEN”. Voor een tijdschrift over schaken is dat wel een heel toepasselijke naam, want beter schaken leer je “DOOR ZETTEN” te doen en ook door te blijven “DOORZETTEN” en niet op te geven.

Als je al een minuut heb gekeken naar een schaakstelling en je ziet nog steeds niet wat de beste zet is of wat de oplossing is voor een vraag, dan is het het allermakkelijkste om gewoon maar iets te doen of door te gaan naar de volgende schaakpuzzel of helemaal te stoppen.

Ik deed dat in het begin ook, maar mijn vader vertelde me dat ik mezelf eigenlijk voor de gek hield. Ik keek hem verbaasd aan en toen zei hij: “Als je alleen maar de opgaven maakt die je binnen een minuut weet op te lossen, dan maak je jezelf wijs dat je het al best goed kunt. Terwijl je eigenlijk juist niets nieuws leert door alleen maar dat te doen wat je toch al kon.” Mijn vader zei er nog bij dat je juist trots en extra blij zult zijn als iets lukt waar een grotere inspanning voor nodig is waar je met meer aandacht en tijd aan moest werken, waar doorzettingsvermogen voor nodig was.

Misschien ken je dat gevoel ook wel, dat je iets eerst veel te moeilijk vond en dat het een paar keer niet lukte, maar uiteindelijk wel lukte omdat je het bleef proberen en niet opgaf. Hoe trots op jezelf en blij je dan kunt zijn.

Het kan natuurlijk ook best wel gebeuren dat iets echt niet lukt. De beste tip die ik je dan kan geven is zoek en vraag hulp! Vragen om hulp wil niet zeggen dat je ergens te dom voor bent. Het wil juist zeggen dat je slim genoeg bent om te weten dat iemand anders je verder kan helpen.

Wat je ook doet, ik hoop dat je zult blijven doorzetten om dat te bereiken wat je wil zowel op het schaakbord als daar buiten.

Tot de volgende keer!

Leo



GEEF MAT IN

1

Je wint bij schaken door de ander mat te zetten. Het is dus handig als je ook de zet kunt vinden waarmee je de ander mat zet.

Een beetje oefenen kan geen kwaad. Daarom zijn hier een aantal oefeningen waarbij iedere keer wit aan zet is én in één zet kan winnen.

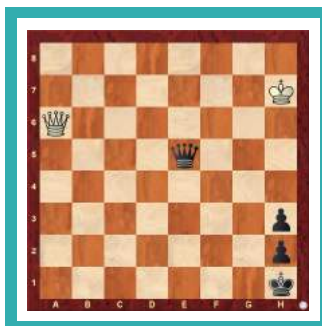
Deze keer is de hoofdrol voor de witte Dame. Zij kan in alle stellingen het mat geven. Teken een pijl om te laten zien welke zet jij zou spelen.

Succes!

**oplossingen staan op pagina 25*



1



2



3



4



5



6



7



8



9

OHH!

Als je net begonnen bent met schaken dan is het best lastig om iedere keer weer een goede zet te kiezen tijdens je schaakpartijen. Het wordt een stukje makkelijker als je "OHH" gaat gebruiken. Natuurlijk weet je nog niet wat "OHH" is, want niemand heeft je dat ooit verteld. Maar ik kan je al wel verklappen dat alle grootmeesters "OHH" gebruiken.

Veel mensen noemen schaken een denksport. Natuurlijk kan het geen kwaad om goed na te denken over je volgende zet, maar toch is er meer nodig om goede zetten te doen en daar gaat "OHH" je bij helpen!

"OHH" bestaat uit 3 stappen, die je iedere zet weer moet doen.

O = OGEN

De allerbelangrijkste stap van OOH is de eerste. De "O" van "ogen". Een goede zet vinden lukt alleen als je eerst heel goed en rustig naar de stelling op het bord kijkt.

Kijk of de ander je mat kan zetten of een van je stukken kan slaan. Kijk naar de laatste zet van de ander. Kijk ook of je eigen stukken mat kunnen geven of iets kunnen slaan.

Pas als je héél goed heb gekeken en heb gezien wat er aan de hand is dan kun je naar stap 2 van "OHH".

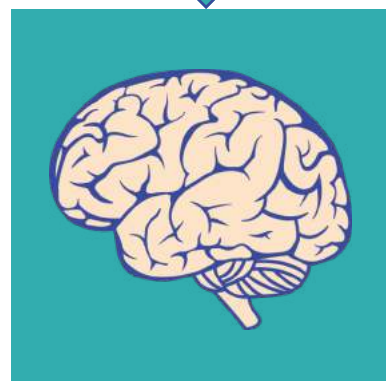


H = HERSENS

De tweede stap is de "H" van "Hersens". Nu pas ga je echt nadenken.

Je hebt eerst goed gekeken met je ogen en weet dus nu ook waar je over na moet denken. Als de ander je mat wil zetten moet je bedenken wat je daar tegen kunt doen. Als de ander een Loper kan slaan moet je bedenken of je de Loper weg moet zetten of dat je terug kunt slaan.

Je ogen vertellen je dus waar je hersens over na moeten denken.



H = HAND

De derde stap is de "H" van "Hand". Als je niet eerst heb gekeken met je ogen en heb nagedacht met je hersenen, raak je soms te snel het verkeerde stuk aan en moet je daar dan toch een zet mee doen. Heel veel stukken en partijtjes gaan verloren doordat je te snel een stuk aanraakt.

Je hand komt pas in actie nadat je ogen hebben gekeken en je hersens hebben nagedacht over welke zet het beste is.



Probeer "OHH" maar eens uit in je volgende schaakpartijen. Je zult denk ik merken dat je rustiger gaat schaken en ook minder "blunders" maakt. Probeer vooral goed te kijken, zodat je hersens ook nadenken over dat wat belangrijk is. Succes!

KLEINE SCHAAK-SPELLETJES

Er zijn een heleboel kleine leuke schaak-spelletjes die je kunt spelen zonder dat je meteen een hele schaakpartij moet spelen. Deze schaak-spelletjes duren meestal veel korter dan een hele partij en ze helpen je ook nog eens om beter te gaan schaken in echte schaakpartijen.

Gewoon dus een keer proberen als je zin heb!

OP JE PLAATS!



In dit spel gaat het er om wie als eerste zijn stukken op de goede plaats heeft staan. Ze moeten dus allemaal naar het veld waar ze staan bij het begin van een schaakpartij.

De stukken mogen alleen op hun eigen helft blijven en je kunt dus geen stukken van de ander slaan.

Wie het eerste zijn stukken allemaal goed heeft staan heeft gewonnen.

PAARDENSNOEP



In dit spel gaat het er om welk paard als eerste alle "pion-snoepjes" heeft opgegeten. Er mogen alleen zetten worden gedaan met de paarden.

Je kunt natuurlijk ook echte snoepjes op het bord leggen en dan mag je eten wat je slaat!

RENNEN MAAR!



Ieder begint met evenveel punten, namelijk 6. De een begint met 2 Paarden, de ander met 6 pionnen.

De Paarden moeten proberen de pionnen te slaan voordat ze de overkant bereiken.

Als alle pionnen zijn geslagen wint degene die met de Paarden speelt. Als een pion de overkant bereikt wint degene die met de pionnen speelt.

SCHAAK-REKENSOM 1

In een schaakpartij zijn sommige stukken sterker dan andere stukken. Om dat makkelijk te kunnen onthouden hebben we de stukken punten gegeven. Die punten vertellen hoe sterk een stuk is.

De Dame = 9 punten, de Toren = 5 punten, de Loper = 3 punten, het Paard = 3 punten en de pion = 1 punt. De Koning heeft geen punten want die is al het allerbelangrijkste.

Hieronder zie je een aantal schaakstukken. Lukt het jou om de vragen te beantwoorden?

1. Hoeveel punten zijn alle Paarden samen? _____
2. Hoeveel punten zijn alle Torens samen? _____
3. Hoeveel punten zijn alle witte stukken samen? _____
4. Hoeveel punten zijn alle zwarte stukken samen? _____

**oplossingen staan op pagina 25*



BOEKEN TIP



Een wel heel bijzondere boekentip deze keer, want ik heb geen enkel boek kunnen vinden dat er zelfs maar een beetje op lijkt. Het is een door mij, samen met Leo Leeuw, geschreven boek en de titel is: "Speurtocht naar de gouden Koning".

Dit boek bestaat eigenlijk uit twee boeken. Op de even pagina's geeft Leo een groot aantal handige tips en oefeningen om nog beter te schaken. Deze tips zijn bedoeld voor kinderen die de spelregels al kennen, maar wel wat hulp en tips kunnen gebruiken bij hun eerste echte schaakpartijen.

Iedere tip neemt niet meer dan één bladzijde in beslag. De tips van Leo zijn dan ook niet bedoeld als een soort cursus, maar juist als heel handige informatie voor het spelen van echte schaakpartijtjes.

Het meest bijzondere deel van het boek speelt zich echter af op de oneven pagina's. Op de oneven pagina's is een speurtocht te vinden, waarbij er door het oplossen van allerlei soorten schaakpuzzels gezocht moet worden naar een verdwenen gouden Koning.

Hoe minder ik er over vertel hoe leuker het is om te doen, want bij een echte speurtocht weet je ook niet van tevoren wat je te wachten staat. Het is een speurtocht voor echte doorzetters!



Het boek kun je alleen lezen en doorwerken, maar je kunt het ook samen met iemand doen (vriend, vriendin, vader, moeder, opa, oma, tante, oom, buurman, buurvrouw) of als groep op school.

Wie gaat de eerste worden die de speurtocht volbrengt en de gouden Koning weet te vinden? Misschien ben jij dat wel of is het jou groep op school?

Bestellen kan met de QR-code rechts of via de onderstaande link:
<https://www.boekenbestellen.nl/boek/speurtocht-naar-de-gouden-koning>



BESTEL: "Speurtocht naar de gouden Koning"



GEEF MAT IN

2

Hallo beste beginnende top-schaakspeurders. Om een top-schaakspeurder te worden moet je veel oefenen. Je moet alle schaaktrucs leren en weten wanneer je ze moet gebruiken. Alleen dan kun je in iedere schaakstelling de beste zet vinden. Wie van jullie vond de opgaven op pagina 6 "Geef mat in 1" erg makkelijk? Als jij dat bent, dan zul je vast en zeker deze opgaven een grotere uitdaging vinden.

Mat in 1 zet is gewoon heel goed kijken. Mat in 2 zetten is een stuk lastiger. Jij doet een zet, dan doet de ander een zet en dan moet de volgende zet van jou mat zijn. Flink speuren dus maar!

**oplossingen staan op pagina 25*

Deze zijn lastig en moeilijk, dus neem je tijd!



1



2



3



4



5



6



7



8



9

PAARDENSPRONG

PUZZEL

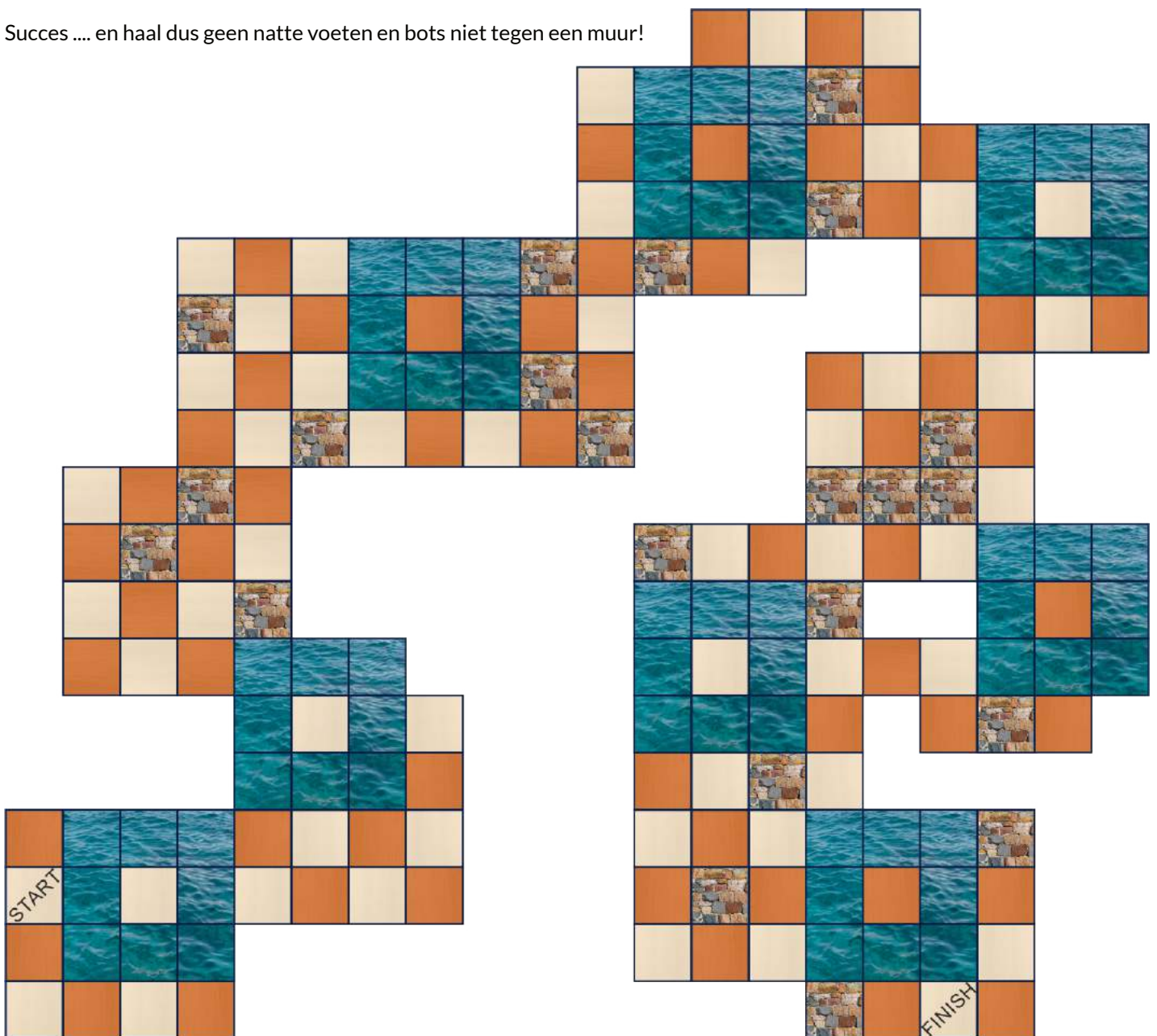
Als je net begonnen bent met schaken is de paardensprong een van de lastige dingen om te leren. Natuurlijk kun je honderden oefeningen met de paardensprong op een gewoon schaakbord maken, maar is het niet leuker om het eens héél anders te oefenen?

Hieronder zie je een vreemd groot bord met daarop slootjes en muurtjes waar het Paard niet mag komen.

Lukt het jou om het Paard van start naar finish te laten springen. Als het je lukt, dan mag je zeggen dat je de paardensprong van het schaakspel goed kent.

**oplossing staat op pagina 25*

Succes en haal dus geen natte voeten en bots niet tegen een muur!





Hallo beste schaakspeurders. Om een top schaakspeurder te worden moet je heel veel oefenen. Je moet niet alleen alle schaaktrucs kennen, maar je moet ook weten wanneer je ze moet gebruiken. Alleen dan kun je in iedere schaakstelling de beste zet vinden.

Natuurlijk kun je dat niet even leren tussen het eten van twee boterhammen met pindakaas, daar is iets meer aandacht en tijd voor nodig. We gaan nu dus een eerste stap maken en dat is een héél belangrijke. Je gaat namelijk ontdekken dat we "achteruit" gaan werken.

Hi, hi ja, daar snap je waarschijnlijk nog niets van, maar het is toch echt zo ... we gaan achteruit werken. We gaan dus beginnen bij het eind en als we het goed doen eindigen we dan bij het begin. Oh, ik hou van dit soort rare zinnen. Maar goed, laten we beginnen dan zie je vanzelf wat ik bedoel.

SPEUREN MET SOPHIE



Links zie je een stelling waar wit aan zet is. Het is een stelling die Leo had kunnen gebruiken bij zijn oefeningen voor mat in 1 zet.

Zet deze stelling op je eigen schaakbord op en kijk dan of je de zet ziet waarmee wit in 1 zet kan winnen.

Inderdaad ... het Paard naar veld f7 spelen is de winnende zet, want dan is het mat.

Dat mat heeft zelfs een bijzondere naam, namelijk "stikmat", omdat de zwarte Koning helemaal ingesloten staat door zijn eigen stukken.

Omdat het mat is, zijn we dus op het eind van de partij begonnen. Maar nu we gezien hebben hoe stikmat er uit ziet, kunnen we kijken hoe het zover is gekomen.

Nu zie je links de stelling zoals deze één zet ervoor was. Weer is wit aan zet. Zet deze stelling op je eigen schaakbord op en speur naar de beste zet voor wit.

Je speurt dus naar een zet waardoor je weer de stelling uit de eerste afbeelding krijgt. Heb je de oplossing al gevonden?

Het goede antwoord is 1. Dg8+. Nu moet de zwarte Toren wel slaan met 1. ... , Txc8 en dan hebben we weer de stelling uit de eerste afbeelding en dan weet je al dat 2. Pf7 mat is.

Snap je al een beetje hoe dat achteruit werken gaat? Omdat je al wist hoe het er op het eind uit zou moeten zien was het makkelijker om de zet er voor te vinden. Als je de tweede afbeelding als eerste had gezien, dan had je misschien niet zo snel naar de zet 1. Dg8+ gekeken.

Maar wat heb je hier nu aan?

Als je het echt snapt dan heb je er een heleboel aan, want dan ken je nu al één schaaktruc, namelijk het "stikmat".

Stel je maar eens voor dat je de stelling die je rechts ziet in een echte partij op het bord had.

Zet de stelling maar eens op je eigen schaakbord op en speur dan even op je allerbest naar de zet die je zou spelen met wit.

Denk goed aan hoe het stikmat eruit zag.

Als je de bladzijde omkeert kun je lezen of je de juiste zet heb gevonden.



OEFENEN



Daarna is 5. Pf7# mati



Dus nu weet je dat 4. Dg8+ wint want 4. ... , Txg8 is de enige zet.



Dan volgt 3. Ph6+, Kh8 (na 3. ... , Kf8 is 4. Df7# mat) en hebben we een stelling bereikt die heel veel lijkt op de tweede afbeelding op de vorige bladzijde.

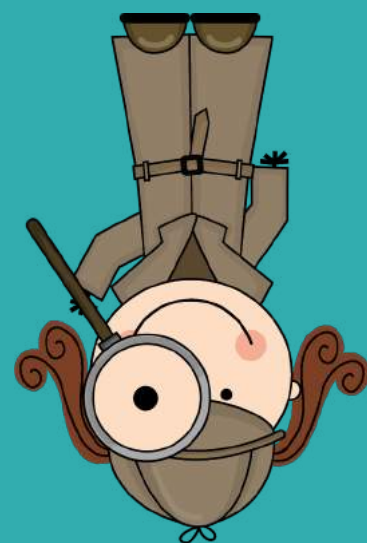


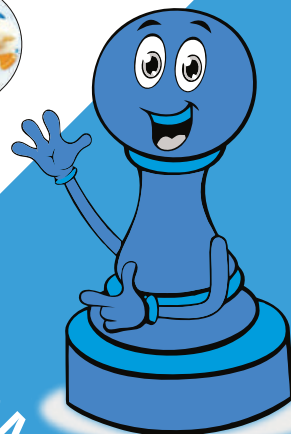
Na 1. ... , Kh8 volgt 2. Pf7+. Zwart kan alleen 2. ... , Kg8 spelen.



De zwarte Koning kan dan niet naar f8, omdat dan 2. Df7# meteen mat is.

De beste zet voor wit is: 1. Da2+.





KOM JE SPELEN?

CHESS *for* FUN

VOOR
SCHAAK**SP**EL
SCHAAK**SP**ORT
ÉN SPELEND LEREN

Met de schaakproducten van **Chess for Fun** wordt schaken nog leuker en spannender.

De producten van **Chess for Fun** zijn zowel bedoeld voor de beginnende als gevorderde schaker/schaakster. Jong en oud kunnen samen plezier beleven met de bijzondere schaakvarianten. Tevens zijn een aantal van de schaakproducten uitstekend geschikt om al spelend (beter) te leren schaken.

Chess for Fun schaakproducten zijn voor thuis, voor op school, voor de schaakclub én zijn originele kado's!

KIJK SNEL OP: SCHAAKMAARRAAK.NL

CHESS *for* **FUN**™
SCHAAK MAAR RAAK! ACADEMY

🏠 Bloemersmastraat 40
9822 AD Niekerk
☎ 06 30796868
✉ info@schaakmaarraak.nl
🌐 schaakmaarraak.nl

De schaaktruc met stikmat komt ook in schaakpartijen van grootmeesters voor. In de stelling die je rechts ziet lijkt er niets bijzonders aan de hand te zijn. Maar als je nog even terugdenkt aan alles wat ik je vertelde over stikmat, dan vallen er al een paar dingen op. De witte Dame staat al schuin te kijken richting de zwarte Koning en het witte Paard op d6 kijkt ook al naar het veld f7.

Wit had goed gezien dat hier een aanval met stikmat mogelijk was. Het laat zien dat de witspeler een heel goede schaakspeurder was.

Zie jij al hoe wit hier verder moet gaan? Als je het niet ziet geeft dat helemaal niets hoor want dit is eigenlijk alleen op te lossen door super goede schaakspeurders met heel veel ervaring. Als je verder leest zie je stap voor stap de oplossing.



SOPHIE SPEURT DOOR

Wit begint met: 1. Txe6 , fxe6 2. Dxe6+ (zie de afbeelding rechts).

De Koning kan niet naar f8 omdat dan Df7 mat volgt.

Zwart moet dus wel 2. ... , Kh8 spelen en dan volgt 3. Pf7+ (zie de afbeelding rechts).

De komt je misschien al bekend voor.

Zwart moet nu wel 3. ... , Kg8 spelen, waarna wit 4. Ph6+ speelt (zie de afbeelding rechts).

Na 4. ... , Kh8 volgt 5. Dg8+ (zie de afbeelding rechts).

Zwart kan alleen maar 5. ... , Txc8 spelen en dan zien we het prachtige stikmat na 6. Pf7# (zie de afbeelding rechts).



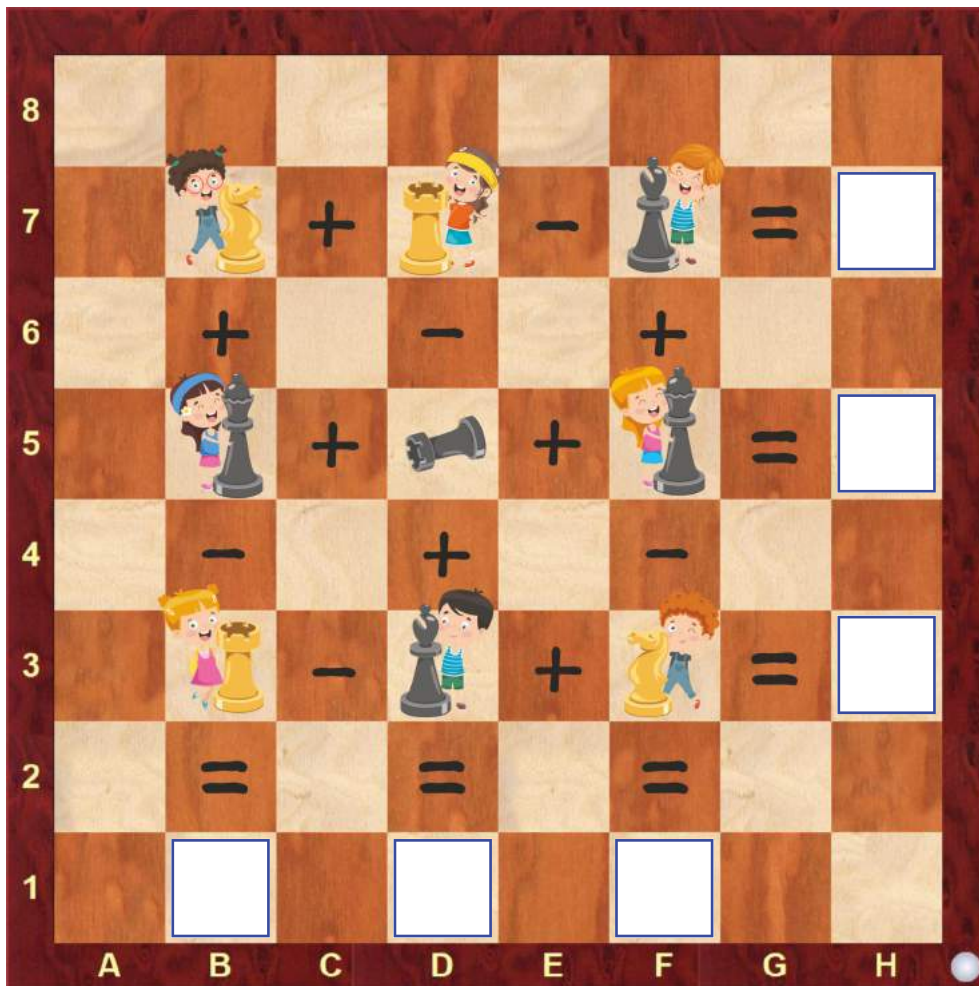
SCHAAK-REKENSOM 2

In een schaakpartij zijn sommige stukken sterker dan andere stukken. Om dat makkelijk te kunnen onthouden hebben we de stukken punten gegeven. Die punten vertellen hoe sterk een stuk is.

De Dame = 9 punten, de Toren = 5 punten, de Loper = 3 punten, het Paard = 3 punten en de pion = 1 punt. De Koning heeft geen punten want die is al het allerbelangrijkste.

Op het schaakbord dat je hieronder ziet staan negen stukken. Lukt het jou om de schaakrekenommen te maken?

**oplossingen staan op pagina 25*



DETECTIVE SOPHIE KRUL



Het is weer tijd voor Sophie Krul, of eigenlijk moet ik zeggen detective Sophie Krul.

Met haar haarscherpe blik, grote glimlach én haar altijd aanwezige krullen onderzoekt ze schaakstellingen die een geheim verbergen.

Detective Sophie Krul ontdekt en onthult al die geheimen en wij mogen met haar meekijken.

Hallo beste schaakspeurders,

Ik kon aan mijn krullen voelen dat er iets niet pluis was in deze stelling. De witte stukken staan klaar voor de aanval, maar "gewone" zetten werken niet. Dit is het moment voor een "verrassingsaanval".

Pak je eigen schaakspel en speur met me mee!



Wit is aan zet en speelt 1. Ta8.

Nu moet zwart kiezen, de witte Toren wel slaan of deze niet slaan.



Als zwart de Toren slaat met 1. ... , Txa8, dan geeft wit schaak met 2. Dd5+.

Je ziet dat het niet alleen schaak is, maar dat de Dame ook de zwarte Toren op a8 aanvalt (een dubbele aanval).



Na 2. ... , Df7 of 2. ... , Kh8 volgt uiteraard 3. Dxa8+ en is het mat op de volgende zet.

Bijvoorbeeld: 3. Dxa8+ , De8 4. Dxe8#

Maar wat nu als zwart niet 1. ... , Txa8 speelt?

DETECTIVE SOPHIE KRUL

Hoe gaat wit verder als zwart niet de witte Toren slaat met 1. ... , Txa8?

Zwart kan bijvoorbeeld een ontsnapping regelen voor zijn Koning door 1. ... , h6 te spelen.



Van de volgende zet voor wit wordt ik als schaakspeurder erg blij. Het is namelijk een heel mooie zet, 2. De6+.

De Dame kan niet geslagen worden door de zwarte Toren, want er staat nog een witte Toren op a8 (de zwarte Toren staat in een "penning").



De zwarte Koning moet vluchten, bijvoorbeeld 2. ... , Kh7.

Maar dan wint wit daarna eenvoudig met 3. Txe8.

Wit staat niet alleen een Toren voor, maar dreigt ook mat door 4. Dg8#.



Dat was weer leuk schaakspeurderswerk. Ik hoop dat je het ook leuk vond om mee te speuren. In bijna iedere stelling is er wel iets om naar te speuren, dus blijf goed opletten in je eigen partijen en speur naar de beste zetten.

Succes en tot de volgende keer!

Sophie



Mijn nieuwe boek "Speurtocht naar de gouden Koning" is net verschenen. Om dat te vieren heb ik een speciale aanbieding voor de lezers van "DOOR ZETTEN".



Deze aanbieding bestaat uit:

- het boek "Speurtocht naar de gouden Koning".
- een handig klein magnetisch schaakspel, perfect voor thuis, op vakantie of in de auto. Maar het is vooral ook handig om te gebruiken bij de speurtocht in het boek en de handige tips en oefeningen van Leo Leeuw.

Normaal kost het boek € 14,95 en het magnetisch schaakspel € 7,50.

De speciale aanbiedingsprijs voor het boek "Speurtocht naar de gouden Koning" plus het magnetisch schaakspel is *€ 19,95.

Er is slechts een beperkte voorraad van het populaire magnetische schaakspel, dus voor deze aanbieding geldt, **OP = OP**.

Bestellen kan door een email te sturen naar: info@schaakmaarraak.nl.

* De totale kosten bedragen € 19,95 + € 3,95 verzendkosten = € 23,90. Na ontvangst van een bestelling sturen we betaalgegevens en na ontvangst van de betaling wordt de bestelling zo snel mogelijk verzonden. Afhalen is uiteraard ook mogelijk bij ons in Niekerk (Gr.).

DOOR ZETTEN

Ik hoop dat je al hebt ontdekt dat het schaakspel een leuk spelletje is. Waarschijnlijk wel want anders zou je vast niet een schaaktijdschrift als dit zijn gaan lezen.

“DOOR ZETTEN” is een tijdschrift dat precies voor jou is bedoeld. Voor jeugdige schakers en schaaksters die nieuwsgierig zijn om meer van het schaakspel te leren en er nog meer plezier aan te beleven.

„DOOR ZETTEN” bevat verhalen, uitleg en tips, leuke en bijzondere schaakpuzzels en verteld over originele en bijzondere manieren om samen of alleen van het schaakspel te genieten.

Uiteraard hoor ik graag jullie reacties en ik hoop dat je niet vergeet ook anderen te vertellen over “DOOR ZETTEN”. Laat het vooral ook op school zien, want ik weet zeker dat de schaaklessen op school nog leuker zullen worden met alles wat er in “DOOR ZETTEN” is te lezen.

Huub van der Logt
Schaak maar raak! Academy



SCHAAK MAAR RAAK! ACADEMY



Bloemersmastraat 40
9822 AD Niekerk



06 30796868



info@schaakmaarraak.nl



www.schaakmaarraak.nl